

ぽぷるメール

Musical Fantasy Adventure

POPFUL MAIL



○月 ×日 月

今日は森の又キ族を捕まえて、お金を
 もらうって予定があったの。一匹につき
 ぬ、という話。普段なら賞金稼ぎの
 あたしがそんな仕事なんかは引き受けた
 りしないんだけど、お金がないう、
 背に腹は変えらんないや。
 しゃーがないからや、てはみたんだけど、
 これかけ、いう捕れるのよ。
 の又キ族も以外にすばい、いかたし。
 なんとかリーダー捕まえることができたの
 に、あの悪徳商人め、あたしをだまそうら
 して逃げて、ちゃった。
 ま、た、くも、ぬ。
 ふ、ざ、け、る、い、い、な、い、ち、や、ぬ。



□月 〇日 火 曜



ふーっ……ん！オレ、ネット強盗団の首領、
 ナジ・ツラッカーを追いかめたんだけど、
 どうしてのところで逃げられちゃった。
 ああ……ミョッッ。っ。っ。い……でもうひとつ金
 もえ……い……い……あ……
 でも……そう落ち込むでもいらねえ……
 うちは、\$200万の大金を盗んで、
 けれど……。ここぞで、
 が……できるはず……。あ……ま……
 とうと決まっちゃいた……。あ……
 し……こ……も……。あ……
 さ……っ……。あ……
 \$200万は、あたしがもらって決ま……
 いるんだからねー

おれのことすもちはな、ぼんせしを
 ぶるこくたがう。でもこらな
 とこくや、~~誰~~をとりこぎんたしは
 したこくがう。
 たこくがう。
 あーなにかかわ。たこくでも
 おもひなにかうかや。



「タツツの絵日記より」

△月 ○日 くもり

おつかいから戻ってみると、お師匠様がいなかった。なんと行方知れずになっちゃったんだ。ネズミといっしょになっちゃって部屋をいろいろと捜していたら、紙きれも見つけた。それには見まちがえようもない、お師匠様の字が書かれていた。

どうやらお師匠様はずうっと前からとんでもないことを考えていたらしい。

ボクにおつかいに行くように言ったのも、

このためらしいんだ。こうしちゃいられない。なんとかして、お師匠様をつれもどさない。

……それにしても、お師匠様も

困った人だなあ。

物語の主人公で、元氣一杯のエルフの女の子。職業は賞金稼ぎ。本人は認めていないが、結構トシなところがある。その証拠に、大きなエモノを逃したことも一度や二度ではないし、タヌキのワナにひっかかったりもしている。性格は陽気で明るい。そして何よりもお金が大好き。時にはお金のためにあくどいこともやってしまうが、本人は決して悪人ではない。なりゆきから仕方なく（本人認）時々人助けをやっていることがある。

ブラツキイ

御存知、エルフの村の歩く火薬庫。ドワーフのヤコブとは親友である。いたって危険な存在で、うまくいかないときはすぐ、お手製お得意の爆弾でけりを付けようとする。弱いくせに町に出て、一旗あげようとしていた。どうしようもないほど厄介なやつだが、陽気なお笑ひ野郎のため、憎めない性格をしている。彼もメイルと同じで、エルフの苗字をひっくりかえしている。

タット

とある魔導師の弟子として将来を有望視されている少年。今は見習いだが、その才能は素晴らしい。場合によっては魔導師のくはとてある。性格はいたって温和。元氣の力つマリのようなメイルに圧倒され、今一つ影が薄いが、どのような困難でもくじけず、その強さを持っている。敬愛する魔導師を助けたいという目的が、少々ずれてしまい、騒動に巻き込まれてしまう。

マテリアル

偉大なる魔導師としてその名を轟かせていたが、いつのころからか、賞金首になっていた。その首には\$200万もお金がかかっていて、メイルに目をつけられてしまう。年をくっているわりに、けっこうオチャメな性格をしている。

登場人物

メイル



ガウ

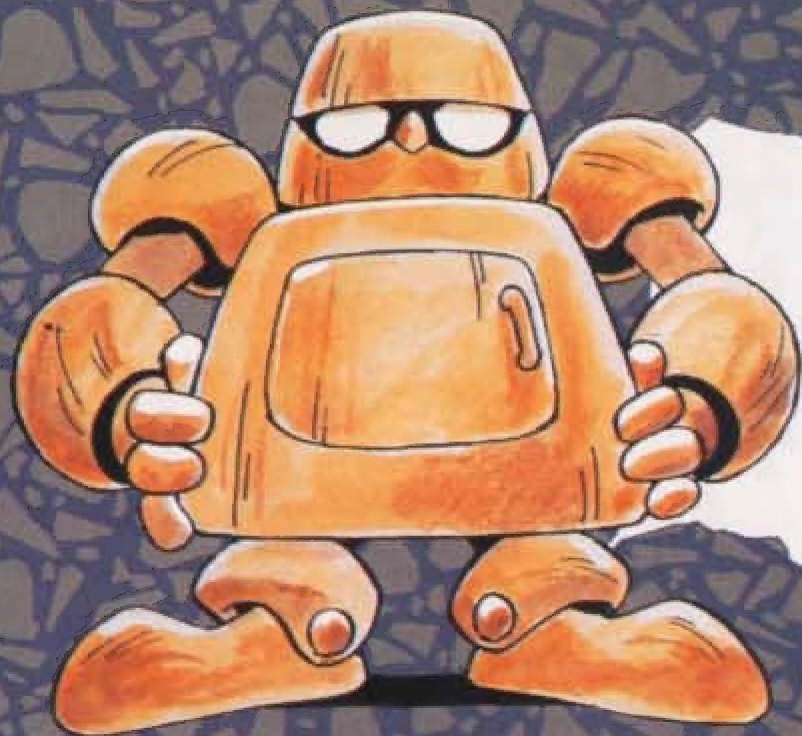
洞窟に住む怪物。金貨の鑄造に「ガウ」とつけるのかわや、怪物の洞窟で仲間たちと暮らしている。これまた仕方なく、メイルの仲間になる。

その性格は怪物らしく、物事を包み隠さず話す。また、気に入らない人間には、かみつくことだってある。メイルにかかわったために、苦勞をしょいこんでしまった哀れな怪物。

ヤコブ

自称、最先端をゆくドワーフ。その自慢の髪もろり、気軽に他人とつき合う。地下の村では細工師をやっている。その腕はかなりのもので、金属や細工物などを自由自在に加工する。ブラッキィとは親友だが、開放的な反面、お人好しなところがある。





木人 Jr.

私たちは岩場を守っている木の
はポットなんです。背中のせしま
いで動きます。怪しいやつがやっ
てきたら、上から石を落として攻
撃します。でも、悪く思わないで
ください。私たちはただ命令さ
れたとおりに動くはポットでしか
ないんですから。



みじゆくモノ

ボウたちは魔法使いの見習いなので。でも、同じ見習いでも
ワトなんかと一緒にしないでほしいな。ちやうど強い電撃も使
えるし、森のあちこちについて大切なものを守っているんだ。
ボウたちを倒せたら、宝箱でもなんでもあげるよ。ま、無理
だと思うけど。



化石竜

オレたちやこうんなじめじめし
た洞窟から動くことができねえん
だ。なんせ壁から生えているよう
なもんだからな。けど、動けねえ
といってナメてると痛い目みる
ぜ。口から火い吐くからな。あつ
と、オレたちを倒しても一文にも
ならねえぜ。生まれつき(?)ケ
チなんだ。

モンスター

タヌキ族

この前はメイルとかいうエルフの女にしてやられちゃったけど、実はあのメイルの弱点をさぐっていたんだ。それでわかったのは、メイルの弱点はお金だったこと。今度、ワナをしかけて、メイルを捕まえてやろう。さうしたら、エルフ鍋にしてみんなで食べちゃおうと思ってるんだ。



ツノバチ

ボクらは世にもめずらしい、ツノのあるハチなんだ。どーだい、かつこういだらう。そんなに遠くからじゃよく見えなだらう。もつとこつちにおいでよ、ほらほら。プチッ、やういだよ。これ、この尻尾の針は痛いんだぞ。この調子でメイルもやつつけてやるんだ。



くもくん

ふう……森は平和でいいなあ。ボクたちの仲間がけつこうあつちこつちにいるんだよ。ちとものとくもつてのはさういう生き物だし。あ、ボクたちには毒はないけど、けつこうダメーじがくるんだよ。かまれないためには、なるべくボクたちの真下にはこないほうがいいかね。

ガルボーン

ふっふっふ……私が地獄からよみがえった骨です。もともと死んでいるので、もう一回倒すには苦勞しますよあ。とくに私がいそうな場所には、怪しげな骨なんかがちらはつていますからねえ。それを見たら注意してください。あなたの足首をつかんだりしているかもしれませんから……

ウッドベッカーベニチ

やつほ。これはホリたちが、パワーアップするために作ったものなんだ。これだとジャンプもできるし、爆弾をたくさん投げられるから、とってもうりなんだ。でも、木で作ってあるからってバカにしないでね。これでもけっこう苦勞したんだから。

デイノフイツシュ

あらどけどけノ。水の中はオしたちのなわばりなんだ。勝手に入ってくるやつは容赦しねえからな。水の中じゃオしたちのほうが動きが早いし、なんてったって胃から毒の泡を吐き出すからよ。ま、あんたらも水には落ちないように気をつけろとだな。



トゲトカゲ

洞窟のなかじゃオシ様の天下よ。うろちよるとめざわりなやつだとか？ 何言ってるやがる。勝手に入ってきたのはオマエらのほうじゃねえかよ。こんなやつらにはオシ様のウメをおみまいてやるぜ。背中のトゲもけつこう痛えんだぜ。オシ様は洞窟の主役だから、かなり強えぜ。



ウッドゴーレム

ゴーレムの塔をしきっているのが、このウッドゴーレム様でい。いくら木で作られているからといっても、のびちみするパンチは強力だぜえ。まあ、どうしてもって言うんなら相手になつてやらんこともないが……うわああ、後にまわりこむのはよせ。





アイテム	メイル	タット	ガウ	アドバイス
 ショートソード				資金かせぎなら、 もっといい武器がほしいよね。
 ロングソード				手ころだし、まあまあ使える剣だよ。
 ダガー				投げナイフに使えるんだ。
 ブーメラン				誘導できて、戻ってくるんだよ。
 ファイアの杖 (つえ)				ファイアの魔法が使えるよ。
 ファイアボール				ジャマする奴は、 これで真っ黒コゲだガウ /
 テイルアタック				オレのシッポは強力だガウ /
 レザーアーマー				皮のヨロイは軽いけど、 いまいち弱いよね。
 チェーンメイル				クサリであんであるから、 少しは丈夫だよ。
 レッドローブ				魔法使いはヨロイなんて着ないのさ。
 ブルーローブ				ローブだって防御力がアップするんだ。
 ウッドシールド				矢でも鉄砲でもふさいじゃうよ。
 スモールシールド				小さくても、ケッコウいいガウ。
 ブロンズミラー				魔法の鏡は敵の攻撃をはねかえすのさ。
 メタルミラー				メタルミラーの反射は、 もっと強力だよ。

アイテムは他にもいっぱいあるよ。冒険する前に、ちゃんと装備を確かめてネ /
(キャラクターによってショップの商品が変わります)



アイテム

回復アイテム

	オレンジ	20HP 回復
	チェリー	50HP 回復
	リンゴ	完全回復
	エリクサー	蘇生薬







100%パューア



PLAYING MANUAL CONTENTS

ゲームを始める前に	4
ゲームの起動方法	6
RAMドライブをご利用の方へ	7
ハードディスクをご利用の方へ	8
画面説明	9
操作方法	10
メニュー	11
プレイヤー交替	
面セレクト	
アイテム	12
状態	
システム	
ロード	13
セーブ	
ゲーム終了	

ゲームを始める前に

●パッケージ内容

パッケージ内には右のものが入っています。

足りないものはありますか？
ご確認ください。

●ゲーム動作環境

- フロッピーディスク 3 枚
(プログラムディスク、オープニングディスク、データディスク)
- ディスクケース
- マニュアル (この本です)
- ケース用ステッカー/ユーザーラベル
- アンケートハガキ/保証書
- FM 音源対応
- FM 音源ボード (PC-9801-26K) /
サウンドボード(PC-9801-73)、ジョイスティック対応
- スピークボード対応
- I/O バンク方式増設 RAM ボード対応
- NEC 純正 EMS ボード(PC-9801-53) 対応、EMS
ボードをご使用の場合でも、FM音源をご利用いただけます。
- プロテクトメモリ対応
- 要 RAM640KB
- アナログディスプレイ、または 8 階調表示液晶ディスプレイ
が必要です。デジタルディスプレイには対応していません。
- RAMドライブ対応
- ハードディスク対応 (詳しくは 8 P をご覧ください。)
- PC-9801VM2/VM4/VF では、16 色 ボード
(PC-9801-24) が必要です。
- PC-9801/E/F/M/U/XA/PC-98LT/HA では
動作しません。
- ディスクアクセス中(ドライブのランプが点灯している時)
に、ディスクを抜いたり、入れ換えを行うと、ディスクが
破損してしまいますのでご注意ください。また、ゲームを
終了したり、画面にディスク入れ換えのメッセージが出た
時など以外で、特に必要がない時は、ディスクを抜かない
でください。
- GDC クロックが 5MHz では、機種によって正常に作
動しないことがあります。この場合は、本体のディップス
イッチ 2-8 を OFF にして、GDC クロックを 2.5M
Hz にしてください。
- EMS ボードをご利用になる方は、ページフレー
ムが 000000H になるように設定してください (詳
しくは EMS ボードの説明書をご覧ください)。
- ROM ドライブ搭載の機種はあらかじめ使用しないよう
にしておいてください。
- レジューム機能は使用できません。レジューム機能のある
機種をご利用の方は、OFF に設定してください。

●注意事項



アフターサービスについて AFTER SERVICE

万一ディスクを破損してしまった場合

万一操作を誤りディスクを壊してしまった場合の修理代は、ディスク1枚につき手数料1,000円（送料・税金込み）となります（定額小為替／切手も可）。

住所・氏名・電話番号・症状を必ず記入のうえ、折れ曲がらないようにディスクをボール紙で挟んで、保証書と共にお送りください。

パッケージごとお送りになると、発送が遅れます。ご注意下さい。

ゲームに関する質問

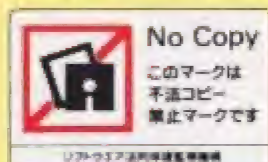
ゲームに関する質問について、お電話では一切お答えしておりません。どうしてもヒントが欲しいというかたは、往復ハガキ一枚につきひとつだけ質問を書いてお送りください。

※マニュアルで使用している画面写真は開発中のものです。

製品版とは一部異なる場合がありますのでご了承下さい。

ご注意

このマニュアル及びディスクは勝手にコピーしてはいけなと法律で決められています。ディスクはコピー出来ないようになっていますが何らかの方法でコピー出来たとしても二重のコピー防止処理がされていて、ゲームが正常に進行しませんので、ご注意下さい。



ゲームの起動方法

パソコン本体、ディスプレイの電源を入れ、ドライブ A にプログラムディスクをセットしてください。

(起動しない場合は一旦リセットしてください)

以下のメニューがでます。

● オープニングから始める

● 冒険の続きをする

● はじめから冒険する

● セーブデータの消去

● 環境設定

オープニングから始める
冒険の続きをする
はじめから冒険する
セーブデータの消去
環境設定
データディスクのバックアップ
D O S に 戻 る

最初にオープニングが始まり、その後ゲームがスタートします。ディスク入れ換えのメッセージが出たら、指示に従ってディスクを入れ換えてください。

前回、最後にセーブした場所からゲームの続きをします。メッセージに従いディスクをセットしてください。ディスクがセットされてあればすぐにゲームが再開されます。

オープニングを見ずに、すぐにゲームをしたい方はこれを選んでください。

セーブしたデータを消去します。一度消去するとデータを復活することはできませんので慎重に行ってください。

ディスプレイや、サウンド、キャッシュの設定を行います。機種に合わせて設定してください。

表 示 装 置
サウンドボード
キャッシュ
セーブ後設定を終る

表示装置

サウンドボード

キャッシュ

アナログ RGB / 液晶 B 段階表示

BEEP/PC-9801-26K/PC-9801-73/自動判別

*サウンドボードが接続されていないと、BEEP と自動判別だけのメニューになります。

メインメモリ

自動判別/使わない

メ イ ン メ モ リ 自動判別
1-0M方式 増設RAM 使わない
N E C 純 正 E M S 使わない
プ ロ テ ク ト メ モ リ 使わない

●データディスクの バックアップ

●DOSに戻る

RAMドライブをご利用の方へ

まず、「NOTEメニュー」等で、RAMドライブの使用を「する」、システム起動装置の指定を「FD」、第一ドライブの指定を「FD」にしてください。

ドライブにプログラムディスクをセットしてください。RAMドライブを使用するかどうか、メッセージが出ますので決定してください。

RAMドライブへのコピーが終わると、メニューが出ます（BPP参照）ので、希望のメニューを選択してください。

I/Oバンク方式増設 RAM 自動判別／使わない

NEC 純正 EMS 自動判別／使わない

プロテクトメモリ 自動判別／使わない

*「使わない」と設定すれば、搭載されていても使用しません。

*キャッシュは、フロッピーディスクで起動した時のみ設定できます。設定できない場合は、赤で表示されます。

*設定した後は必ず「セーブ後設定を終わる」を選びリターンキーを押してください。セーブをしないと、ゲーム中に設定した通りになりません。

データディスクに3箇所セーブを行うことができますが、それ以上のデータを残しておきたい場合は、このメニューでデータディスクのバックアップを行うことができます。（HDをご利用の場合、このメニューは使いません）

ゲームを終了します。

* RAMドライブを使用した場合、RAMドライブに入っている内容はすべて消えてしまいます。

* 使用しない場合、1ドライブでゲームができますが、ディスクの入れ換えが多くなります。

* 液晶ディスプレイをご使用の場合、メニューの環境設定で「液晶8段階表示」に設定してセーブしてください。

* BEEP音は、CAPSキーでON/OFFの切り替えができます。

* RAMドライブの内容を変更しなければ、次回からはすぐにゲームを始めることができます。

ハードディスクをご利用の方へ

ほとぼるメイルは、ハードディスクにインストールすることができず。

※ハードディスクでゲームをするときでも、プログラムディスクが必要です。

●インストール方法

インストールは、MS-DOSのVer. 2.22/Ver. 3.22が必要です。(Ver. 5.02には対応していません)

ハードディスクの空き容量が3MB以上が必要です。容量が足りない場合はメッセージが出ます。その場合は、不要なファイルを削除するなどして、空き容量を確保してください。

●ゲームの起動

ハードディスクからMS-DOSを立ち上げた場合。

MS-DOS および、ハードディスクをお持ちでない方や、使用方法がよくわからない方は、フロッピーディスクのままでご使用ください。

MS-DOS および、ハードディスクの使用方法は、お手持ちのMS-DOSのマニュアル、ハードディスクのマニュアルをご覧ください。

間違った使用方法や手順などで、ハードディスクに入っているプログラムや、データを失う可能性もあります。もし、ハードディスクのプログラムやデータを損傷してしまった場合、当社では責任を負いかねますので、ハードディスクへのインストールは、使用者の責任において実行してください。

①まず、MS-DOSのシステムを立ち上げてください。

(フロッピーディスクドライブ、ハードディスクのどちらから立ち上げても結構です。)

②次に、フロッピードライブディスクにプログラムディスクをセットします。

(セットするドライブは、どこからでもかまいません。)

③カレントドライブを、プログラムディスクをセットしたフロッピーディスクに変更してください。

④ **INSTALL** と入力し、**リターン** キーを押してください。インストールプログラムが起動します。

⑤後は画面の指示に従って操作をすすめてください。

(1)インストールするドライブを指定します。カーソルで選んで **リターン** キーを押してください。

(2)ディレクトリを指定します。あらかじめ **MAIL98** とディレクトリが指定されてありますので、問題がなければそのまま **リターン** キーを押してください。(ディレクトリ名は変更することができます。)

※インストール先のディレクトリ内にゲームで使用するファイルと同名のファイルが存在する場合、インストール先の同名ファイルは上書きされてしまいますのでご注意ください。

(3)画面にディスク入れ換えのメッセージがでますので、指示に従って操作してください。

⑥これでインストール終了です。1度インストールすれば、次からはすぐにゲームを開始できます。

①MS-DOSのシステムを立ち上げてください。

②ディレクトリをゲームをインストールしたディレクトリに変更します。

注意

ゲームを起動させるには、メインメモリーが440KB以上必要です。メモリー不足や、どうしても起動できない場合は、常驻プログラムや、組み込まれてあるドライバーなどを切り離して、立ち上げなおしてみてください。

● 次のように入力して **リターン** キーを押してください。

A>CD MAIL98 **リターン**

* インストールした時にディレクトリ名を変更された方は、変更したディレクトリ名を入力してください。

* フロッピーディスクからMS-DOSを立ち上げた場合は、カレントドライブを、インストール先のドライブに変更しておいてください。

(例) Cドライブの場合はC: **リターン** で変更できます。

③次にPOPFULと入力して **リターン** キーを押してください。 A>POPFUL **リターン**

④これでゲームのメニューが出て、ゲームを開始することができます。

* ディスクの確認を行ないますので、メッセージが出たら、指示に従いプログラムディスクをセットしてください。確認が終わるとディスクは抜いてもかまいません。

* 終了する場合は、メニューの「DOSに戻る」を選ぶと、リセットしなくてもそのまま、別の作業を行なうことができます。

画面説明



現在冒険中のキャラクターの名前

現在のヒットポイント

SHIFT キーで使用できる武器

装備しているアイテム

所持金

現在持っているカギの数

装備中の武器・防具

● ヒットポイントの回復

ヒットポイントは各エリアの入口では自然に回復します。またそのエリアのボスキャラを倒すと回復します。その他の場所では回復しませんので、リンゴやチェリーなどのアイテムを使用して、回復させてください。

● 所持金

戦闘でモンスターを倒したり、宝箱を開けることによって得られます。また、ショップでアイテムを売ることによって、所持金を増やすことができます。

操作方法

キー操作は以下の通りです。

4、←

左に移動／敵への体当たり攻撃

6、→

右に移動／敵への体当たり攻撃

8、↑

扉に入る／会話をする／宝箱を開ける／ハシゴを上がる

2、↓

ハシゴを下りる

スペース、リターン

ジャンプする／水中では浮上

XFER

ジョイスティックの A ボタン

SHIFT、ESC

装備している武器で攻撃／ショップから出る／コマンドのキャンセル

NFER

ジョイスティックの B ボタン

f・1

コマンドメニューの表示

f・2

アイテムを見る／移動マップ上ではプレイヤー交代モード

f・3

現在の状態を表示

f・4

ゲームのセーブ

f・5

ゲームのロード

その他のキー操作

2 + SHIFT

コマンドメニューの表示

2 + スペース

下へ降りる

*マウスにも対応しています。左ボタンが **リターン** キー(ジャンプ)、右ボタンで **SHIFT** キー(武器アイテムで攻撃)の役割をします。

移動はマウスを動かした方向へ走り続けますので、止めた場合は逆の方向へマウスを動かしてください。

メニュー

F・1 キーが、**2** + **SHIFT** キー（移動マップでは **SHIFT** のみ）を押すと、右のようなメニューコマンドが表示されます。

2 **8** キーで選択、**リターン** キーで決定です。

プレイヤー交替

冒険を共にする仲間が加わると、このコマンドが表示されます。メール 1 人の時は表示されません。

プレイヤー交替
面セレクト
アイテム
状態を見る
システム
LOAD
SAVE
ゲーム終了

ボスのエリア以外は、いつでもどこでもキャラクターをチェンジすることができます。**4** **6** キーで選択、**リターン** キーで決定です。どうしてもボスキャラに勝てない場合は、キャラクターを変えてチャレンジしてみてください。またキャラクターによって会話の内容が変わりますので、いろんなパターンをお楽しみください。



面セレクト

各エリア内では表示されません。移動マップ上でのみ表示されます。

ゲーム中、一度クリアしたエリアへ戻る事態が生じたときなどに、このコマンドを使うと便利です。**4** **6** キーでステージの選択、**2** **8** キーでエリアの選択、**リターン** キーで決定です。選択したエリアの入口まで一気に戻ることができます。



アイテム

戦闘や防具を装備しなおしたり、アイテムを使用する時などに使います。ボスキャラとの戦闘中でも、このコマンドを実行することができます。

※ **F・2** キーで、アイテム画面にすることができます。

状態

現在冒険中のキャラクターのステータスを見ることができます。

状態	HP
生命力	99
攻撃力	20
防御力	25
時間	00:37

システム

ゲーム環境を設定するメニューです。好みに応じて設定してください。

BGM ON / OFF

メッセージ 普通 / 遅い / 速い

ビジュアル 見る / 見ない

自動セーブ
1 / 2 / 3 / OFF

アイテム画面の左半分が、自分で選んで装備するものです。

2 4 6 8 キーで選択して、**リターン** キーで決定してください。画面右上のフルーツ類は、ヒットポイント回復アイテムです。状況に応じて選択してください。右下のアイテムは、持っていると自動的に使用します。**ESC** キーでゲーム画面に戻ります。



現在操作しているキャラクターのヒットポイントです。
0 になるとゲームオーバーです。

武器によってこの数値が変わってきます。高ければ高いほど敵に与えるダメージは大きくなります。

防具によってこの数値が変わってきます。高ければ高いほど敵からの攻撃によるダメージを防ぎます。

ゲームの総プレイ時間です。

BGM	ON
メッセージ	普通
ビジュアル	見る
自動セーブ	OFF
ゲーム速度	普通
ウインドウ	下+B

OFF にするとゲーム中に流れる BGM を止めることができます。

ゲーム中に表示されるメッセージの速度を変えることができます。

各ステージをクリアするとビジュアルシーンになります。「見ない」と設定しておくともビジュアルシーンは出なくなります。1~3 に設定しておくとも移動マップから各エリアへの出入りの時に、設定されたセーブの場所に自動セーブを行います。ディスクにセーブされるので、リセットしてもデータは残ります。

ゲーム進行
普通/遅い/速い
ウィンドウ
下+B/f・1

ロード

ロードはコマンドの「ロード」、または **f・5** キーで行なうことができます。
セーブエリアの一覧が表示されますので、**2 8** キーで選択して、**リターン** キーを押してください。ゲームオーバー時に、何かキーを押すと一番最後にセーブしたデータ（自動セーブ含）がロードされるようになっています。

セーブ

セーブはデータディスクに行なわれますので、プロテクトシール等を貼らないでください。3箇所までセーブできますが、それ以上のデータを残しておきたい場合は、メニューの「データディスクのバックアップ」をご利用ください。

ゲーム終了

ゲーム中のキャラクターの移動速度を変更することができます。

コマンドメニューの表示方法を設定しておくことができます。「下+B」は、**2** キー+ **SHIFT** キーでも同じです。また「下+B」と設定しても、**f・1** キーで表示することもできます。「f・1」と設定すれば、下+B で表示することはできませんので、戦闘中に間違えてキーを押しても表示されなくてすみます。



- ゲーム中セーブしたいところで、コマンドの「セーブ」を選ぶか、**f・4** キーを押して下さい。セーブエリアが3つ表示されますので、**2 8** キーで、セーブしたいエリアを選択して、**リターン** キーを押してください。これでセーブ完了です。ただし、各エリアのボスとの戦闘中はセーブできません。
- システムの自動セーブを設定してあれば、移動マップから各エリアに入ったり、エリア内から移動マップへ出た時に、設定されてある番号のセーブエリアに、自動的にデータがセーブされます。



メニュー画面に戻ります。



Sabine